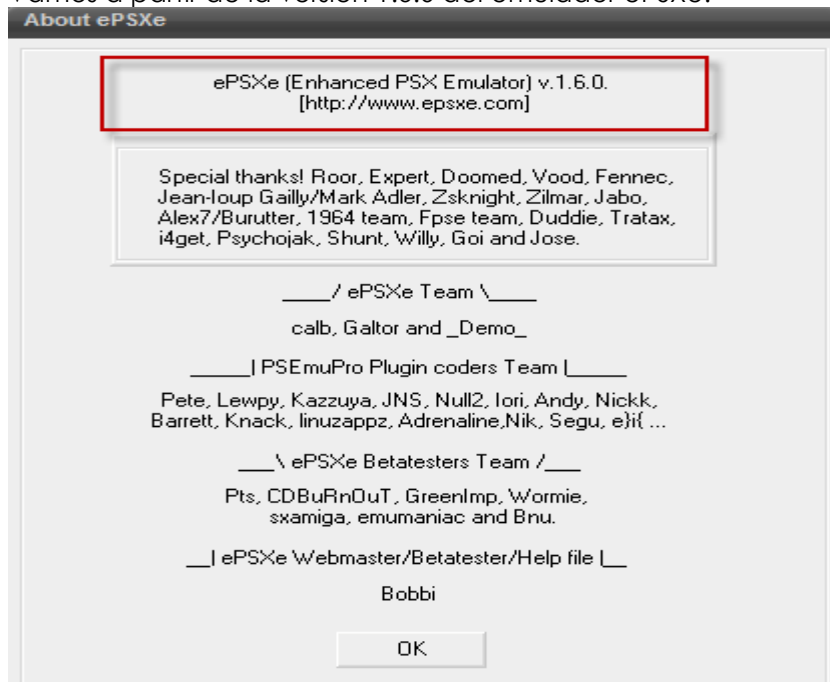


Configurando ePSXe con MALA by empardopo

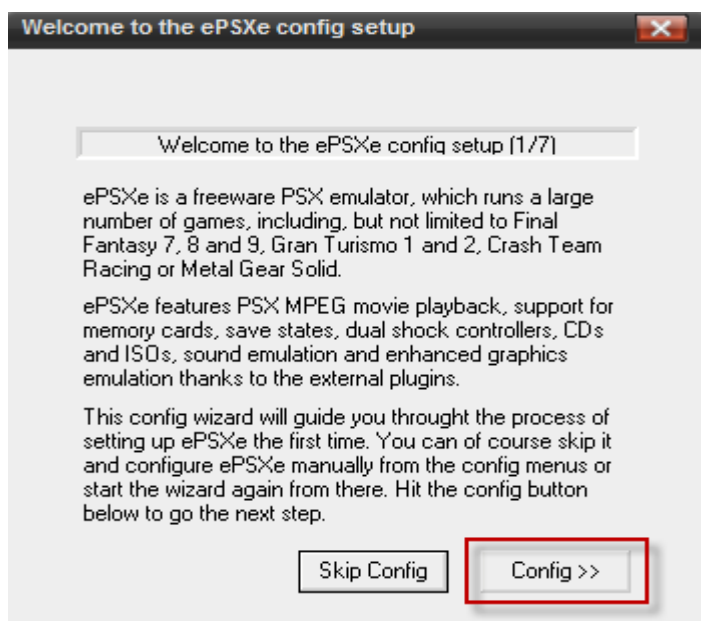
Vamos a partir de la versión 1.6.0 del emulador ePSXe.



E igualmente trabajaremos con la versión 1.7.3 de MALA, última versión a fecha de hoy día 2 de diciembre de 2010.

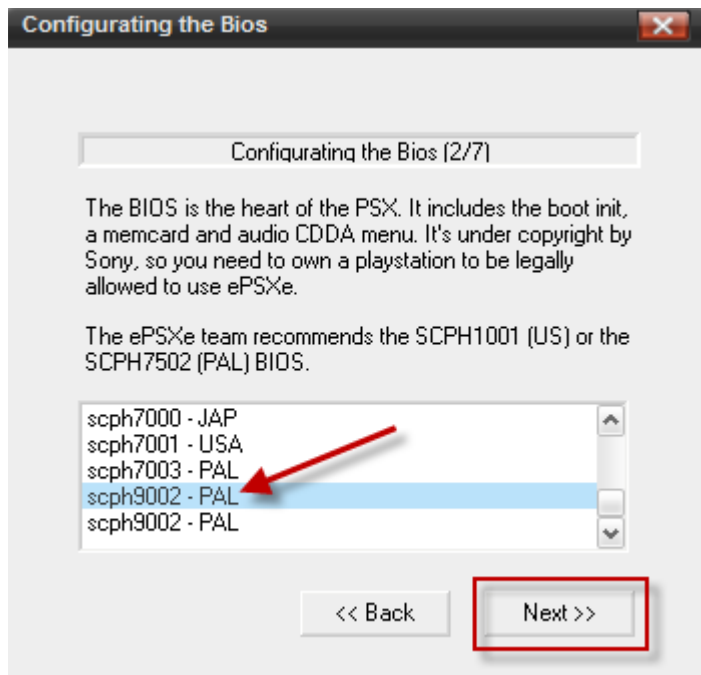
En el siguiente [link](#) dejaré mi configuración del emulador excepto las bios por cuestión de legalidad.

Una vez instalado el emulador o descomprimido, lo cual haremos en la carpeta [c:\emuladores\epsxe](#) Si lo descargas desde mi link, podremos ejecutar el fichero [ePSXe.exe](#) apareciéndonos un asistente o wizard para configurarlo. La primera pantalla que debería salirnos es la siguiente

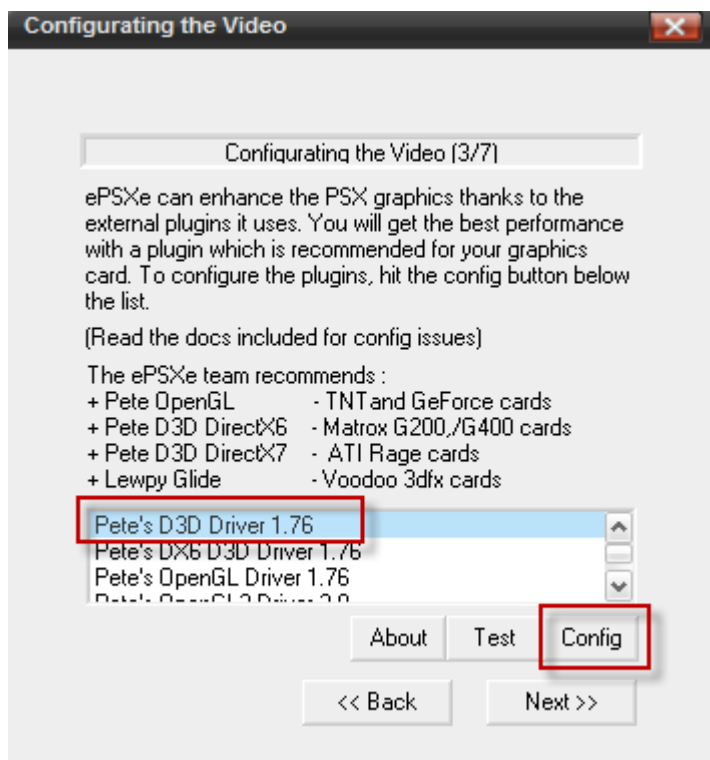


donde pulsaremos sobre el botón **Config** para empezar a configurar el emulador.

Una vez pulsado dicho botón aparecerá la siguiente pantalla



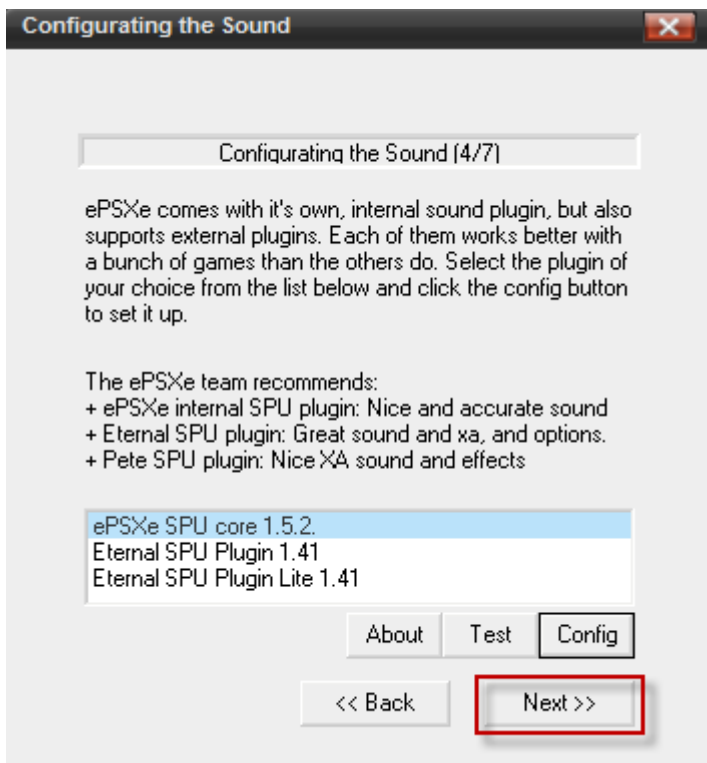
donde como se aprecia, el programa detectará todas las bios que tenemos de PlayStation y deberemos seleccionar la que necesitamos para luego pulsar sobre el botón **Next>>**, donde pasaremos a la siguiente pantalla



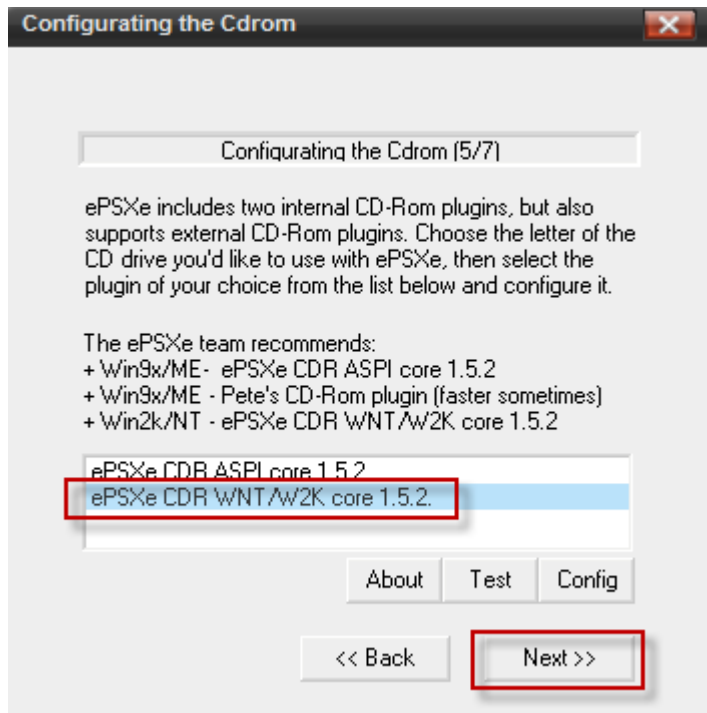
donde configuraremos el video seleccionando el driver **Pete's D3D Driver 1.76** para luego pulsar sobre el botón **Config**. Una vez pulsado sobre el botón de configuración nos aparecerá una pantalla donde deberemos dejarla tal cual sigue a continuación



En esta última pantalla pulsaremos sobre **OK**, para volver a la pantalla anterior de configuración de video y pulsar sobre el botón **Next>>** para pasar a seleccionar el plugin de sonido. Seleccionaremos el plugin [ePSXe SPU core 1.5.2](#)

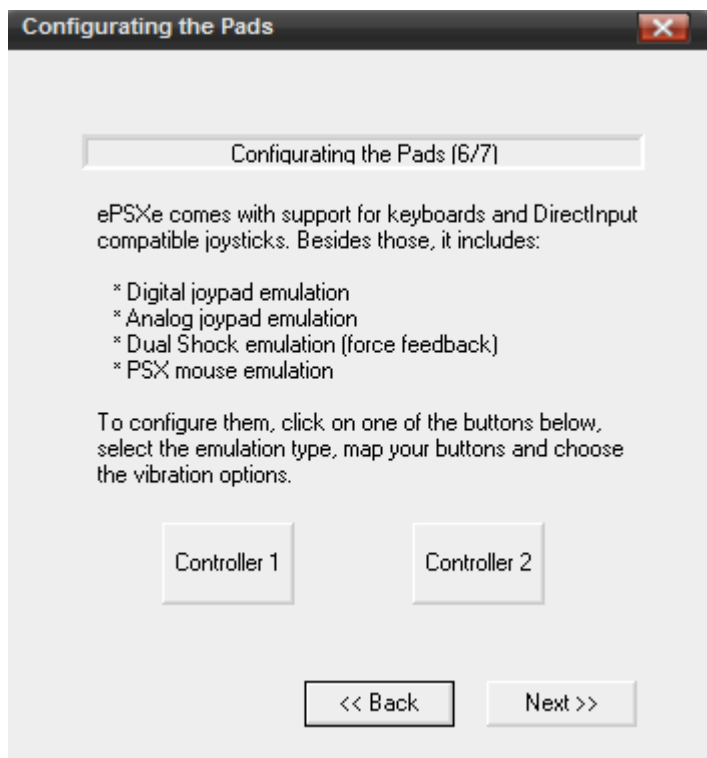


no necesitando en este caso configurar nada más. Simplemente pulsaremos sobre el botón **Next>>** para pasar a la siguiente pantalla

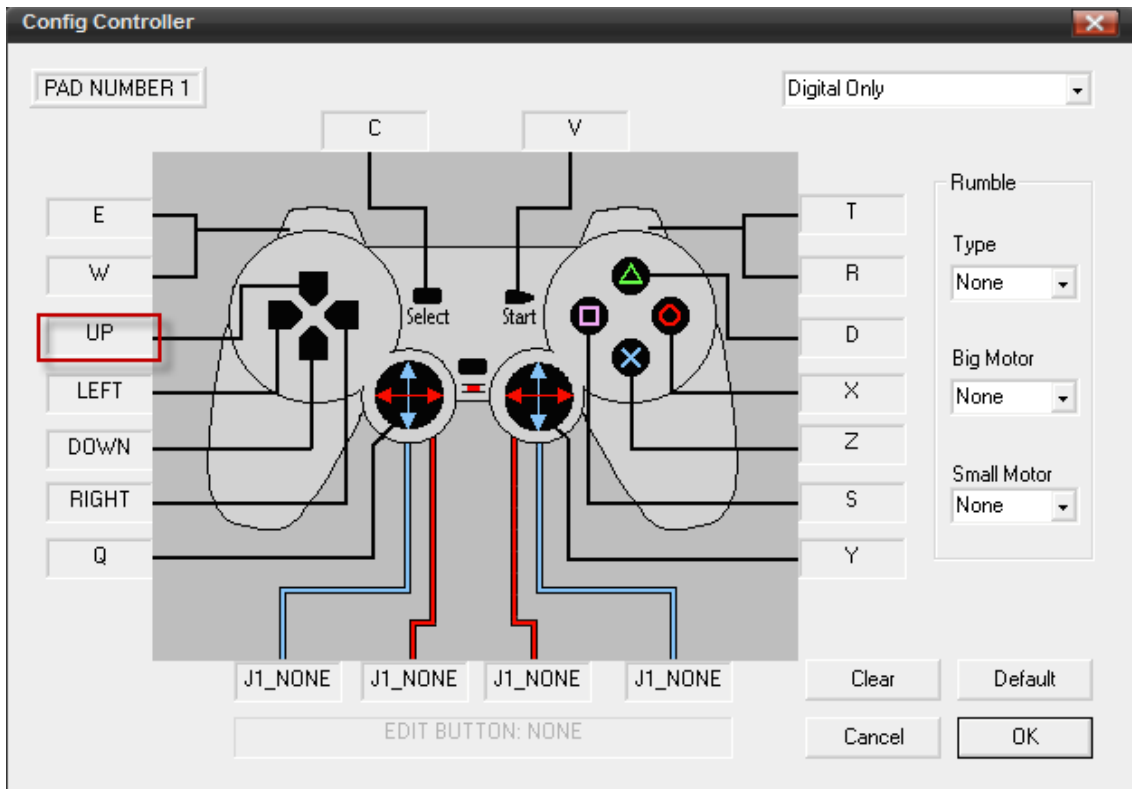


seleccionano el plugin de sonido que está marcado en rojo, es decir, el **ePSXe CDR WNT/W2K 1.5.2** para luego pulsar nuevamente sobre el botón **Next>>**.

En la siguiente pantalla podremos seleccionar nuestro controles.

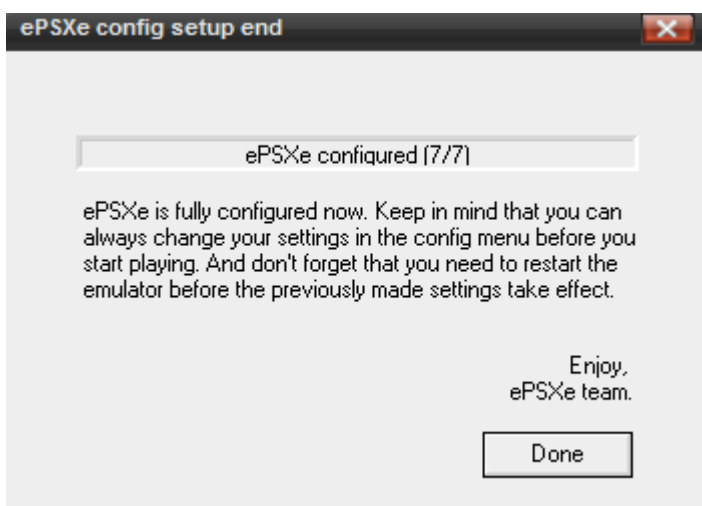


Por ejemplo, podremos pulsar sobre el botón **Controller1** apareciéndonos la siguiente pantalla

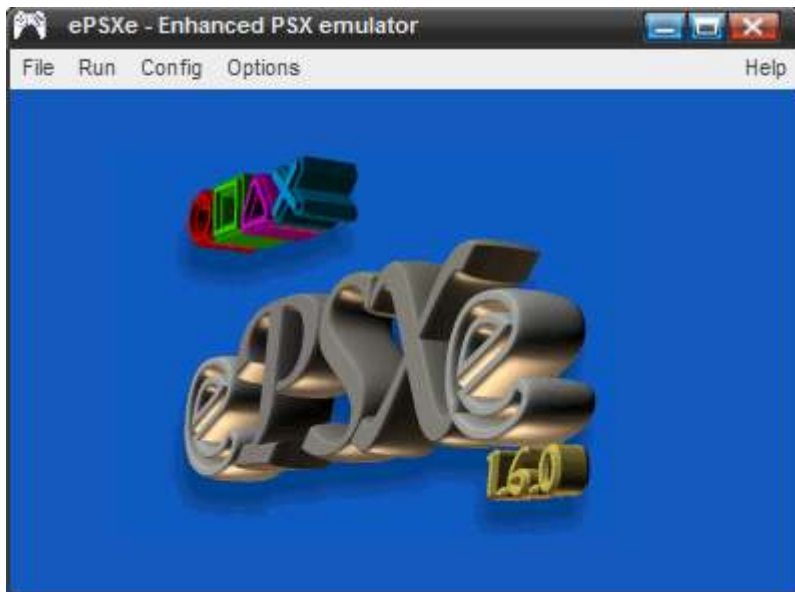


donde podremos asignar nuestros mandos y botones de una forma habitual. Por ejemplo, pulsamos con el botón izquierdo de nuestro ratón sobre el textbox que pone **UP** pulsando a continuación en nuestro panel de control el mando o botón que queramos asignarle y así sucesivamente para todos los botones que queramos configurar.

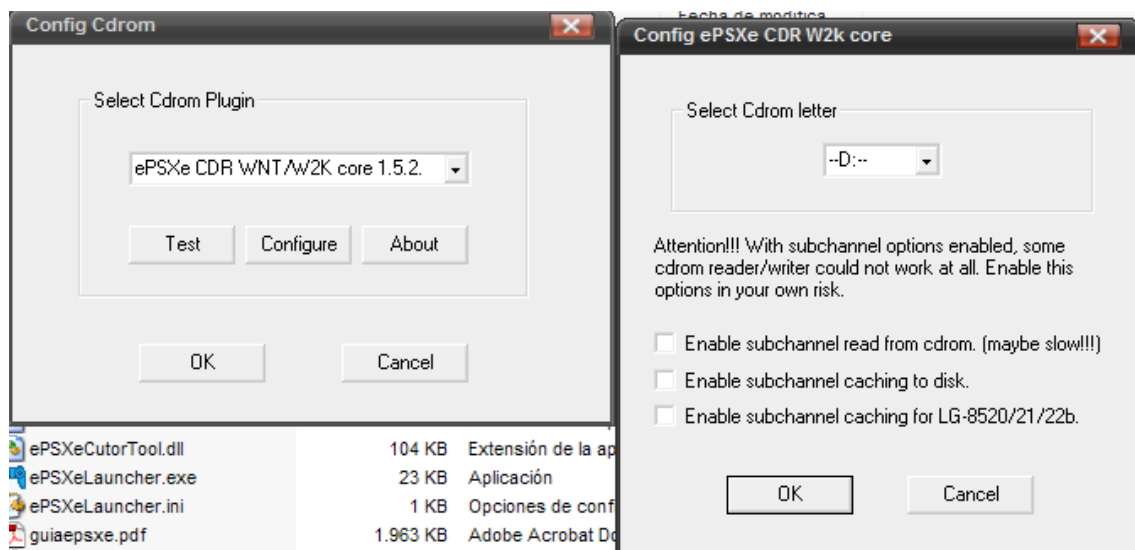
Una vez terminado, pulsaremos sobre el botón **OK** volviendo a la pantalla anterior donde o bien hacemos lo mismo para el **Controller2** o bien pulsamos sobre el botón **Next>>** donde nos aparecerá una última pantalla avisándonos de que todo ha quedado configurado.



y donde pulsaremos sobre el botón **Done** apareciéndonos la pantalla del emulador.



En este momento necesitamos los juegos. Tengo el CD del Ace Combat 2, lo meto en la unidad de CDRom del ordenador que en mi caso es la unidad **D** pero antes tengo que decirle al emulador lo que he comentado por lo que pulso sobre [Config](#)



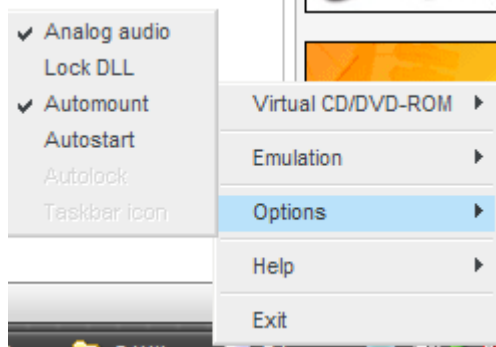
y en la primera pantalla que aparecerá pulso sobre el botón [Configure](#) para poner como letra de la unidad de CDRom la que necesito, en mi caso la D, pulsando finalmente sobre [OK](#) 2 veces.

En este momento estaremos en la ventana principal del emulador con lo que para ejecutar el juego, pulsaremos sobre [File – Run CDRom](#) y veremos como se lanza nuestro juego.

A menos que queramos tener que meter cada juego en nuestra unidad lectora cada vez que queramos jugar lo que podemos hacer es realizar un backup pasando dicho backup a nuestro disco duro; estos backups podemos hacerlo por ejemplo con el programa [Clone CD](#) del cual podremos descargar una versión de prueba por ejemplo de Softonic.

Una vez descargado realizamos el backup de nuestros juegos, dejando las copias de los mismos en la carpeta <c:\emuladores\epsxe\Juegos>

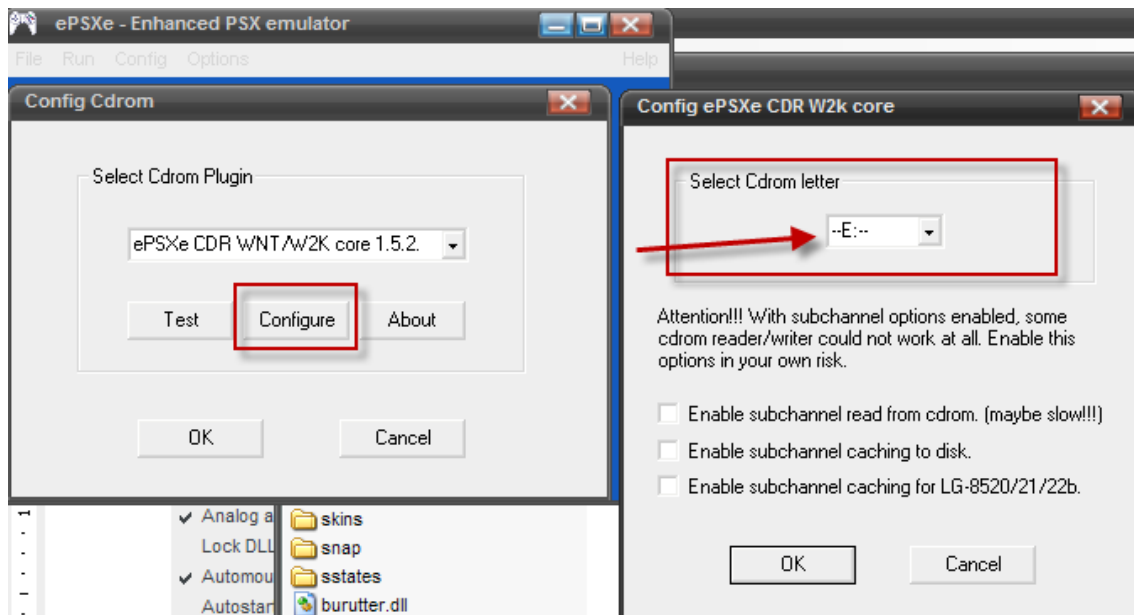
Otro programa a descargar e instalar es el Daemons Tools en su versión 3.46, el cual deberemos dejar configurado tal que así



Si ya tenemos claro que vamos a lanzar los juegos montando las unidades con el daemon tools, miraremos la unidad en el Daemon



en mi caso vemos que es la letra **E**; por lo que nos iremos a la configuración del emulador ePSXe para colocar esta letra como CD Rom



de esta forma en el momento que tengamos una imagen montada en nuestra unidad de CD virtual E: y arranquemos el emulador ePSXe éste se irá directamente a dicha unidad E: para arrancar el juego que hubiéramos montado en ella.

En estos momentos ya tenemos configurado el emulador ePSXe para poder jugar lanzando los juegos desde MALA pero tenemos un pequeño problema si no queremos tener que tocar el teclado; para cerrar un juego habría que pulsar la tecla **ESCAPE**.

Esto lo he resuelto creando un fichero **bat** el cual sustituirá a nuestro ejecutable en MALA y usando mi programilla **AllInOne.exe**.

Nuestro fichero bat lo he llamado **epsxe.bat** y contendrá lo siguiente:

```
cd c:\Emuladores\epsxe\  
Start /B /min AllInOne.exe  
epsxe.exe -nogui -slowboot  
"c:\archivos de programa\d-tools\daemon.exe -unmount 0"  
Exit
```

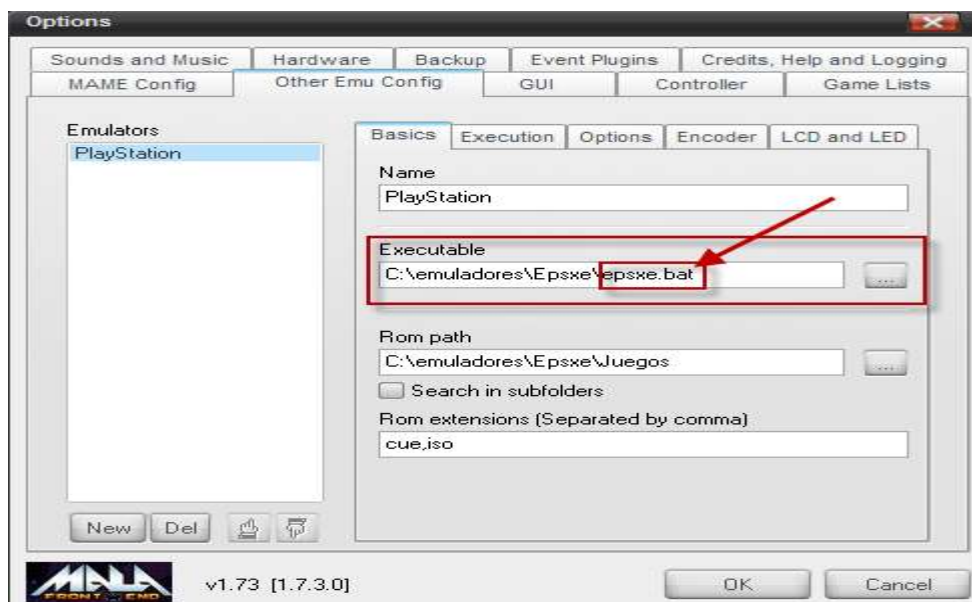
Como se puede apreciar, dentro de la ruta donde está mi emulador **epsxe** he metido el fichero **AllInOne.exe** el que a su vez lleva su fichero de configuración **AllInOne.ini**. A continuación dejo la parte importante del fichero de configuración de AllInOne aunque si descargáis mi emulador, dentro irá tanto la versión de AllInOne usada como el fichero de configuración completo.

La parte importante del fichero ini es la siguiente:

```
[MatarProcesos]  
ActivarMatarProcesos=SI  
TeclaParaMatar1=1joy16  
TeclaParaMatar2=  
ProcesoAMatar1=epsxe.exe  
ProcesoAMatar2=  
ProcesoAMatar3=  
PausaProcesoAMatar=200  
SalirDespuesMatarProceso=SI
```

Aquí hemos definido el botón 16 de nuestro panel de control como el botón con el cual cuando lo pulsemos lo que hará es cerrar el emulador de PlayStation.

La configuración en MALA quedaría así

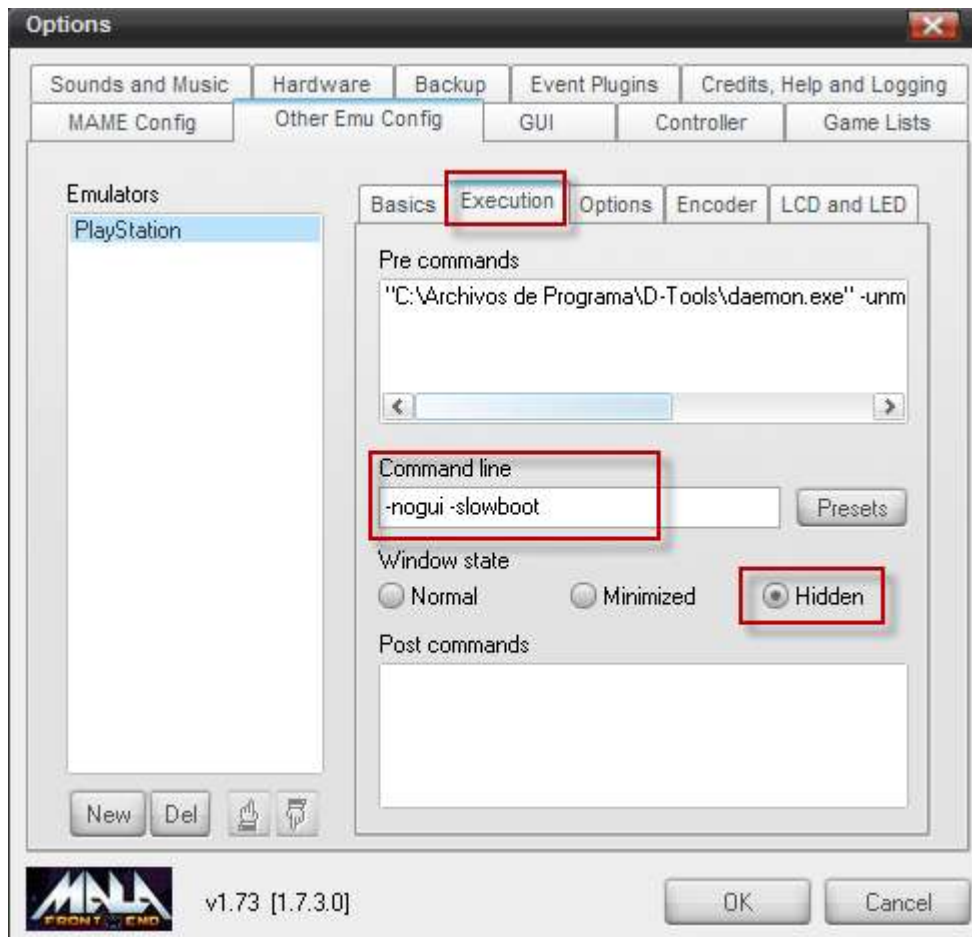


donde se puede apreciar que lo que hemos hecho es asignar el fichero `epsxe.bat` como el ejecutable de nuestro emulador.

La ruta donde estarán las isos de nuestros juegos de play será la que se aprecia en `Rom path` que en nuestro caso será `c:\emuladores\epsxe\Juegos`

Las extensiones de las roms que he usado ha sido `iso` y `cue` como se aprecia en la foto.

La pestaña `Execution` contendrá lo siguiente



donde lo más importante a tener en cuenta será el añadir un `Pre command` que contendría lo siguiente:

```
"C:\Archivos de Programa\D-Tools\daemon.exe" -unmount 0 -mount 0,"%path%\%rom%.%ext%"
```

La línea anterior lo que hará es montar la iso del juego seleccionado antes de lanzar el ejecutable del emulador.

FAQ

Al configurar el fichero AllInOne.ini no sé cuál es mi botón a definir.

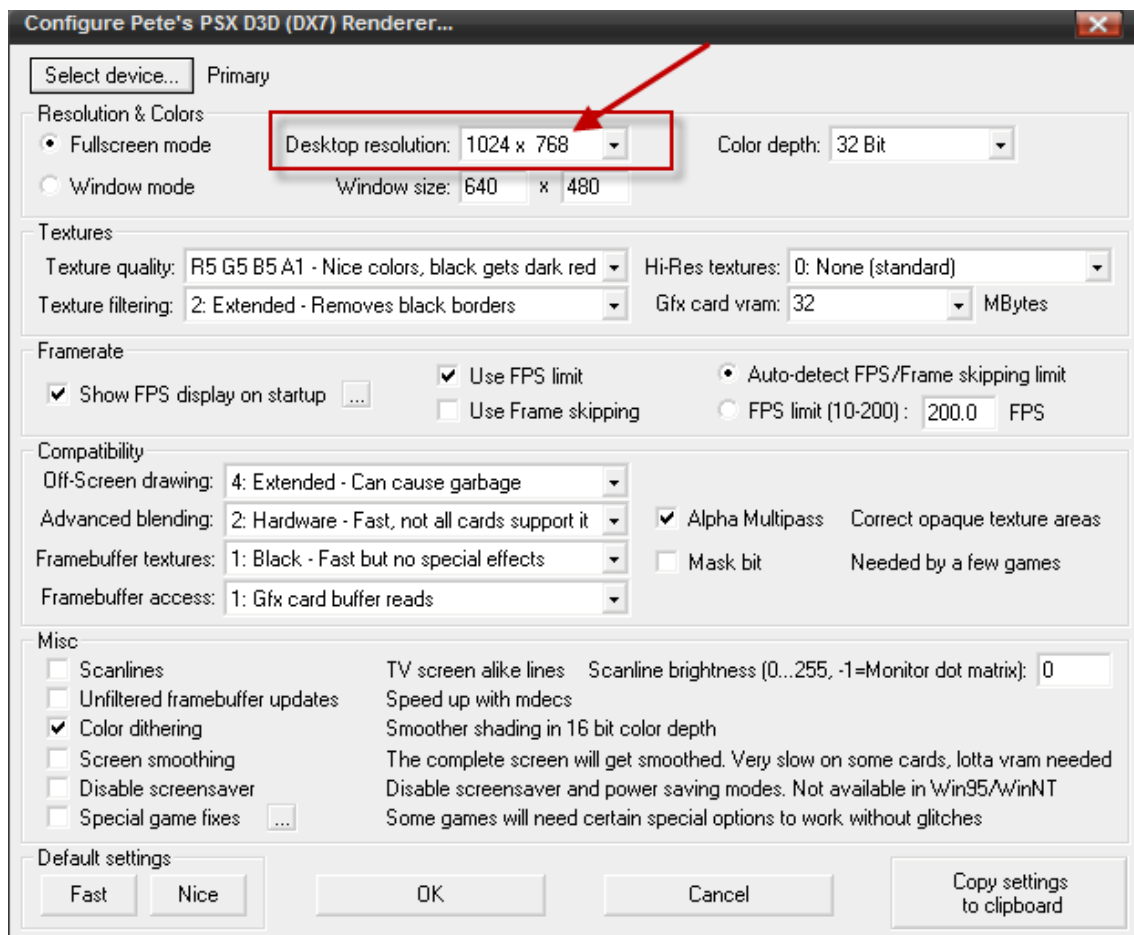
De esta [ruta](#) podrás descargar el programa TestJoystick de forma que al ejecutarlo se queda a la espera de que pulses el botón que quieras asignar de tu panel de control. Una vez pulsado te mostrará en pantalla el número del botón; en mi caso al pulsarlo muestra lo siguiente:



Seguidamente, sólo tendríamos que modificar el fichero AllInOne.ini asignando [1joy16](#) y luego poniendo el nombre del proceso a cerrar cuando pulsáramos ese botón; en nuestro caso [epsxe.exe](#)

Lanzo un juego de PlayStation y cuando cierro el emulador y vuelvo a MALA se desconfigura la imagen del layout en MALA.

Una solución es irnos en el emulador a la configuración del VIDEO y cambiar la resolución de pantalla; en mi caso la he pasado a 1280x768

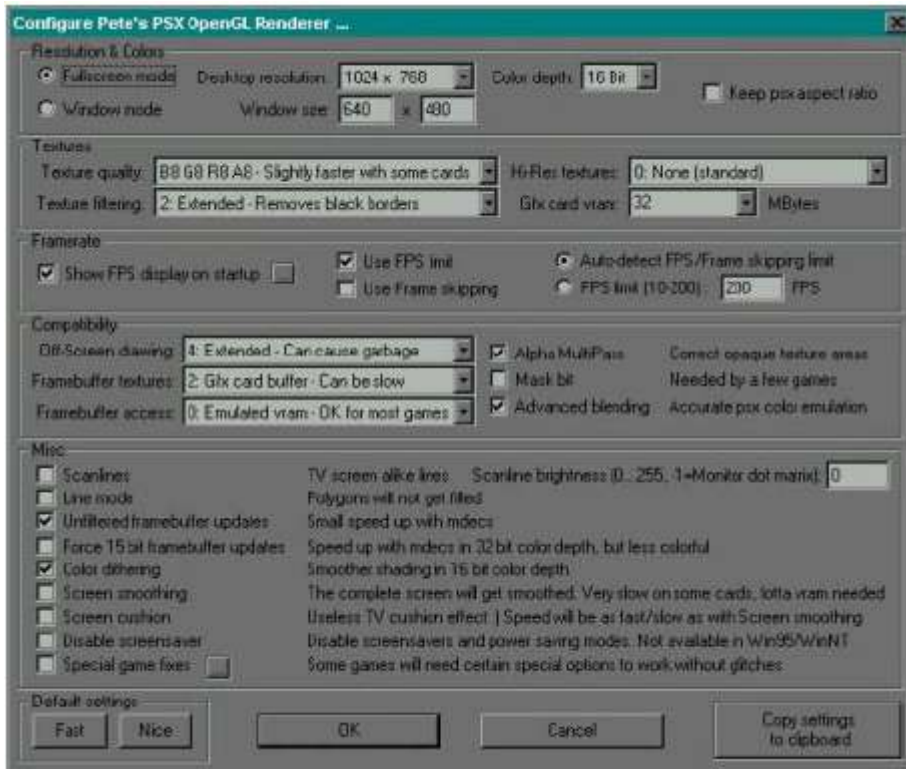


solucionándose el problema. Igualmente, podríamos probar bajando la profundidad de color a 16 en vez de ponerlo en 32.

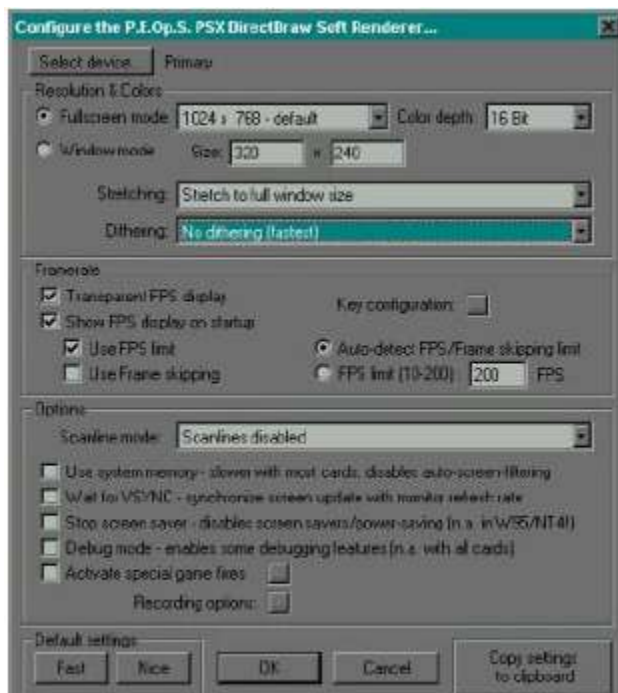
Configuración ePSXe en MALA by empardopo

Necesito usar otro plugin de VIDEO

Podrías usar el Pete's Open GL pudiendo dejar la configuración tal que así:



o bien usar el PEOPS



Configuración ePSXe en MALA by empardopo

Quiero grabar partidas, ¿sería posible?

Estamos de suerte y sí que se pueden grabar partidas. Podríamos hacerlo usando memory cards ficticias pero esta opción va muy lenta o bien grabando los estados del juego.

Esto último podríamos hacerlo en cualquier momento del juego usando las siguientes teclas:

F1: Grabar la partida en este justo momento.

F2: Cambiar el slot de grabación. Cada juego tiene 10 slots de grabación y si al darle a cambiar hubiera ya alguno grabado se vería una fotito en pequeño del mismo.

F3: Cargar la partida.