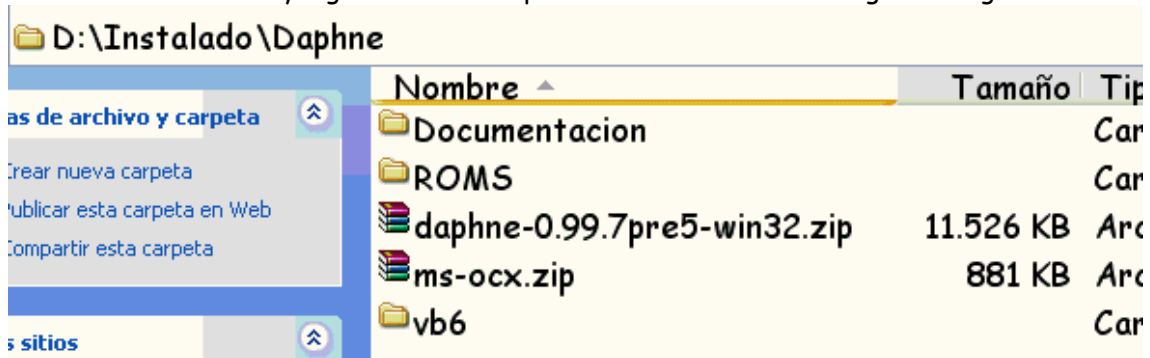


Configuración de mi MACA (Daphne con MALA)

Lo primero que tendremos que hacer es navegar para conseguir los programas, en la web de marcianitos hay algunos link al respecto. En mi caso he descargado lo siguiente:



Explico en detalle cada fichero de los que aparecen:

Daphne-0.99.7pre5-win32.zip → Fichero zip para descomprimir en la carpeta que elijamos (en mi caso, d:\emuladores\daphne)

ms-ocx.zip → Fichero a descomprimir en el directorio de Windows/System32

carpeta ROMS → Contiene los ficheros con las roms, se colocarán en la carpeta de roms dentro del directorio de daphne

carpeta VB6 → Contiene el fichero vbrun60SP6.exe, por si hiciera falta, en mi caso no me he hecho falta instalarlo, pero te pudiera hacer falta.

Lo primero que haré será crear el directorio Daphne en d:\emuladores, es la ruta que utilizo para la mayoría de mis emuladores. Es tan solo una forma de tenerlo todo un poco más ordenado.

Una vez creado el directorio descomprimiré dentro el contenido de mi fichero

[daphne099.7pre5-win32.zip](#)

En mi caso he colocado todos los ficheros zip correspondientes a las roms dentro del directorio roms de Daphne.

Para configurar daphne, además de las roms tendremos que tener un par de cosas más, son los framefiles y los videos.

1. - todos los ficheros framefile que tengamos los meteremos dentro del directorio framefiles en Daphne. Estos ficheros son ficheros de texto y es importante tener en cuenta la primera línea ya que es la que dirá donde están nuestros videos. Por ejemplo, el contenido de abelt.txt será el siguiente:

```
..\mpegs\Abelt  
10 abelt.m2v
```

Nota: he tenido que renombrar el fichero abelt.txt como astron.txt para poder lanzar el juego desde MALA. Según la documentación de Daphne estos serían los nombres de los juegos para poder ejecutarlos.

```
SELECT GAME TYPE: Possible options: lair, ace, dle11, dle20, cliff, sdq, sdqshort, thayers, speedtest, seektest, cputest, fittest, ffr, astronp, esh, astron, galaxy, laireuro, blazer, cobraab
```

2. - Crearé una carpeta llamada mpegs dentro del directorio Daphne, y dentro de esta carpeta iré creando una subcarpeta con el nombre de cada juego, en la que irán los videos

By empardopo to marcianitos

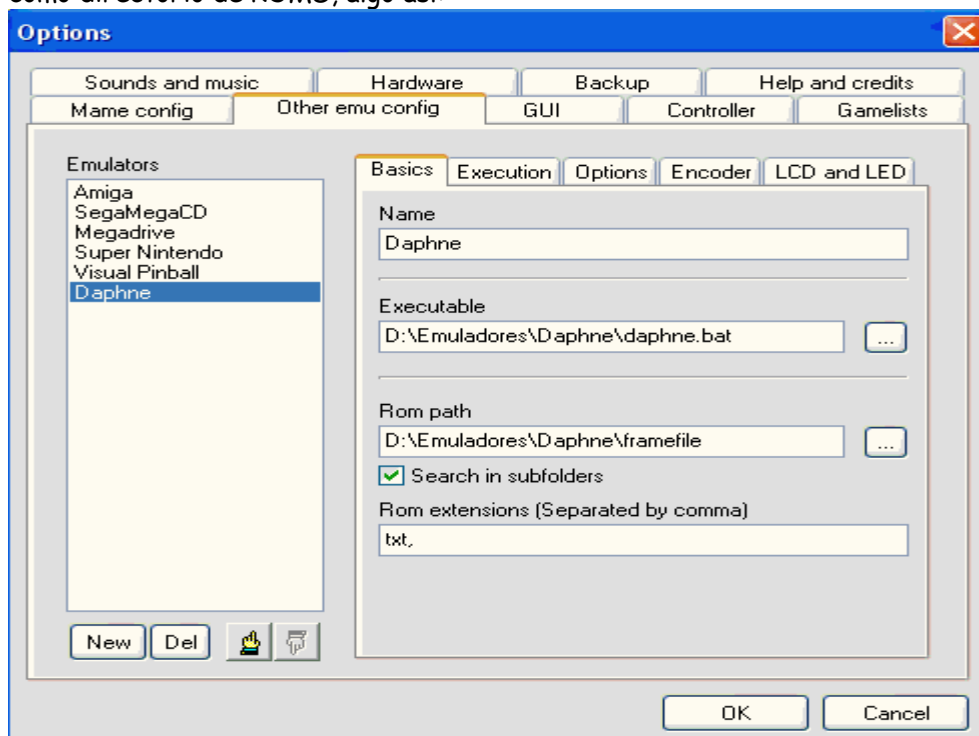
correspondientes a cada juego. Por ejemplo, para el juego Astron Belt, me he creado la ruta: d:\emuladores\daphne\mpegs\abelt y dentro de esta carpeta están los videos correspondientes a dicho juego.

A continuación, crearemos un layout en MALA, he utilizado el de la web de marcianitos, gracias de nuevo a Mikonos. Utilizando de nuevo el MalaLayout, creo mi nuevo layout para Daphne.

Es el momento, de irnos a MALA para configurar Daphne, pero antes comentamos que de nuevo tengo el problema de no poder configurar mis controles en Daphne, por lo que de nuevo me veo obligado a utilizar joytokey, es por ello que me he creado el fichero daphne.bat que he metido en la carpeta de Daphne, su contenido es el siguiente:

```
cd D:\Emuladores\Daphne\jtk374en
start /MIN D:\Emuladores\Daphne\jtk374en\joytokey.exe daphne.cfg
D:\Emuladores\Daphne\daphne.exe %1 vldp -framefile D:\Emuladores\Daphne\framefile\%1.txt -fullscreen
kill joytokey
```

Una vez tenemos todo esto, nos vamos a MALA, creamos un nuevo emulador al que llamamos Daphne, colocando nuestro fichero daphne.bat como ejecutable y el directorio framefile como directorio de ROMS, algo así:



el command line que le pasaremos será: %rom% , esto se coloca en la pestaña Execution.